

PLANNING TAP

Ecole R. Carbon ELEMENTAIRE

Mars à Avril
2018



PLANNING TAP

Mercredi

Ecole R. Carbon ELEMENTAIRE

Mars à Avril 2018

DATE 14.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
A Médiathèque
B Rollers

2EME TEMPS
Quiz sur le cirque
Origami sur le cirque

DATE 21.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
A Basket
B Basket

2EME TEMPS
Jeu du parachute
Tir à l'arc

DATE 28.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
A Vis ma vie d'animateur
B Vis ma vie d'animateur

2EME TEMPS
Relai des magiciens
Pixel Art sur le cirque

DATE 04.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
A Roller
B Suite : Pixel Art sur le cirque

2EME TEMPS
Le miroir des magiciens
Jeu du sifflet

DATE 11.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS** **2EME TEMPS**
A
B Grand jeu : Les vol des massues des Zozos

DATE 18.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS** **2EME TEMPS**
A
B Sortie : « Pêche Aquatruite »

PLANNING TAP

Vendredi

Ecole R. Carbon ELEMENTAIRE

Mars à Avril 2018

DATE 16.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Tir à l'arc
D Les acrobates du cirque
E Jonglage
F Foot jongle

2EME TEMPS
Histoire « autour du cirque »
Jeu : les zozos Turtle
Courses en échasses
STEP

DATE 23.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Gravure du portrait jongleur
D Hand Ball
E Jeu : La génance »
F Basket

2EME TEMPS
Initiation : Arts martiaux
Initiation : Jonglage
Origami sur le cirque

DATE 30.03.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Battles : karaoké
D Battles : karaoké
E Sketch des clowns
F Handball

2EME TEMPS
Battles : Just Dance
Battles : Just Dance
Apprentissage : tour de magie
Pixel art sur le cirque

DATE 06.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Jeu sportif : Le cercle du Chapiteau
D Les clowns font du roller
E Balles rebondissantes
F Pixel Art sur le cirque

2EME TEMPS
Jeu : Le sifflet des dompteurs
Les clowns font du roller
Jeu : chamboule tout
Théâtre : le cirque

DATE 13.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Jeu de mimes sur le cirque
D Tir à l'arc
E Jeu : « Explode le mur ! »
F Rollers

2EME TEMPS
Jeu : La magie des cerceaux
Jeu : Le clown en scelle
Jeu sportif : Lance dans le mille
Rollers

DATE 20.04.2018

GROUPE **1ER TEMPS**
C Gravure du portrait jongleur
D Carré magique
E Aime toi
F Handball

2EME TEMPS
Jeu intox : les blagues des clowns
L'attaque des clowns
Thèque

Infos pratiques

13h30 - 14h

Accueil des enfants et jeux libres - inscription des enfants aux activités

14h - 15h

Première activité spécifique

15h - 15h20

Temps récréatif

15h20 - 16h

Deuxième activité spécifique

16h - 16h20

Rangement avec les enfants - temps d'hygiène

16h20 - 16h40

Départ des enfants

Accueil (pour les externes) de 13h20 à 13h40

Pour des soucis d'organisation le portail sera fermé à 13h40.

Les retardataires ne seront pas acceptés.

Attention : tout retard pour récupérer votre enfant après 16h40 sera facturé. Merci de votre compréhension.

Si votre enfant ne peut pas s'inscrire à l'activité de son choix une semaine, il sera prioritaire pour choisir son activité la semaine d'après.

Nous tenons à jour des listings afin que votre enfant puisse être acteur de ses choix.



L'inscription se fait pour un cycle entier, de vacances à vacances, ou en une seule fois à l'année.

Pensez à inscrire vos enfants aux TAP avant chaque période de vacances.

Ce planning n'est plus distribué dans les cahiers, mais il est :

- Disponible en mairie et affiché dans chaque école
- Téléchargeable sur :

http://www.saintleudesserent.fr/vos_demarches_.html



Votre interlocutrice

Référente périscolaire, pause méridienne et T.A.P.
sur Jean Macé :

Isabelle COUDRE 06 76 41 07 00



Toute absence doit être signalée dès que possible à l'accueil de la mairie : 03 44 56 87 00

Attention avertir l'école **NE SUFFIT PAS !**
N'oubliez pas d'appeler le numéro ci-dessus.